



JUIN 2025

RÉSULTAT 3 - ESCAPE ROOMS NUMÉRIQUES GREENYOU

Alors que le projet GreenYOU touche à sa fin, le module 4 se distingue par son approche innovante en matière d'éducation verte. Ce module s'inscrit directement dans notre mission : développer des outils pédagogiques stimulants pour les animateurs jeunesse et sensibiliser les jeunes aux changements climatiques, à la transition écologique et aux défis de l'emploi des jeunes.

SALLES D'ÉVASION NUMÉRIQUES

EN QUOI CONSISTE CES ESCAPE ROOMS ?

Conçus spécialement pour les jeunes (16-30 ans), ces défis interactifs mettront à l'épreuve votre esprit critique, votre résolution de problèmes, votre créativité et vos capacités de collaboration.

Chaque section regorge d'activités intéressantes pour améliorer vos connaissances et stimuler votre employabilité dans l'économie verte en pleine croissance.



Salles d'évasion



Bienvenue dans les salles d'évasion numériques GreenYOU ! Vous y trouverez des défis interactifs conçus pour stimuler votre esprit critique, votre capacité à résoudre des problèmes, votre créativité et vos compétences en matière de collaboration. Naviguez à travers des quiz et des énigmes pour approfondir votre compréhension du changement climatique et des carrières vertes. Chaque section propose des activités attrayantes pour améliorer vos connaissances et votre employabilité.

À CE JOUR, LE WP4 A ATTEINT :

Plus de 200 jeunes et 30 professionnels de la jeunesse en phase de test.

J'ai développé 6 escape rooms numériques et une série vidéo complète.

Le contenu animé a été vu plus de 4 000 fois en ligne.



Pour plus de détails, visitez nos chaînes de projets :



[SITE WEB DU PROJET](#)



[PAGE FACEBOOK](#)



[PAGE INSTAGRAM](#)



**Co-funded by
the European Union**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.